

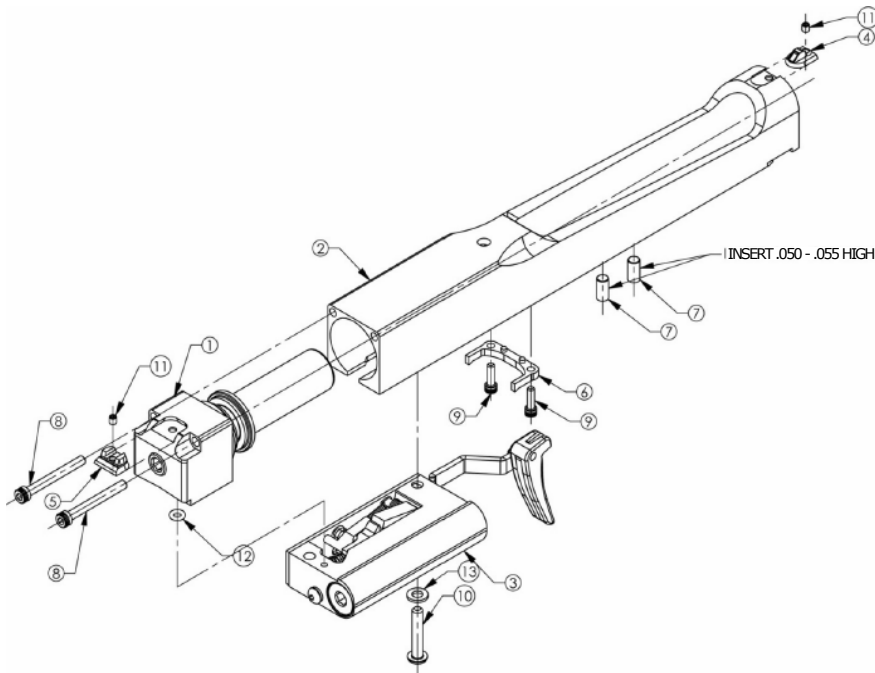
ENSEMBLE DU CORPS DU LANCEUR

ITEM NO.	DESCRIPTION	QTY.
1	ENGINE & FIRING BOLT ASSYS	1
2	GUN BODY	1
3	TRIGGER ASSY	1
4	FRONT SIGHT	1
5	REAR SIGHT	1
6	AMMO RELEASE FORK	1
7	BARREL LOCKS	2
8	END CAP SCREWS	2
9	RELEASE FORK SCREWS	2
10	REGULATOR BODY SCREW	1
11	SIGHT SCREWS	2
12	END CAP / REG BODY SEAL	1
13	REG BODY SCREW WASHER	1

Démonter l'ensemble détente (3) du corps du lanceur (2) avant d'enlever l'ensemble propulseur-culasse (1). Au remontage, remplacer l'ensemble propulseur – culasse au corps du lanceur avant de remonter l'ensemble détente.

IMPORTANT: Lorsque vous séparez le corps du régulateur (3) du corps du lanceur (2), toujours **POUSSER LA CULASSE VERS L'AVANT** avant le réassemblage. Le non-respect de ce point fera que la culasse sera coincée derrière le dégagement de la détente et le lanceur ne tirera pas.

Les bloqueurs du canon (7) sont ajustés selon des spécifications d'usine. NE PAS TENTER DE LES ENLEVER.



TIBERIUS ARMS MANUEL TECHNIQUE

TIBERIUS T8

PAT# 6.892,718 PAT# 6,701,909 PAT# 6,470,872 & PATENTS PENDING
TIBERIUSARMS.COM

ATTENTION:

Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut provoquer des blessures ou la mort. Un masque de protection spécial paintball doit être porté par l'utilisateur et les personnes de l'entourage. L'achat est recommandé pour une personne de 18 ans ou plus. Les moins de 18 ans doivent avoir une autorisation parentale. LISEZ ATTENTIVEMENT LE MANUEL AVANT TOUTE UTILISATION.

AVERTISSEMENTS

- Manipulez le lanceur comme si il était chargé.
- Ne regardez jamais dans le canon d'un lanceur de paintball.
- Gardez le doigt en dehors de la détente jusqu'à être prêt à tirer.
- Ne pointez jamais le lanceur sur quelque chose sur lequel vous ne souhaitez pas tirer.
- Utilisez un bouchon de canon ou une housse à canon sur le lanceur lorsque vous ne tirez pas.
- Toujours enlever les billes de paintball et la source de propulsion avant un désassemblage du lanceur.
- Après avoir enlevé la source de propulsion, pointez le lanceur dans une direction sécurisée et déchargez jusqu'à ce que le lanceur soit dégazé.
- Rangez le lanceur déchargé et dégazé dans un endroit sûr.
- Suivez les avertissements de la source de propulsion pour la manipulation et le stockage.
- Ne tirez pas sur un objet fragile comme une vitre par exemple.
- Toutes les personnes à l'entourage doivent porter une protection faciale spécifique à la pratique du paintball.

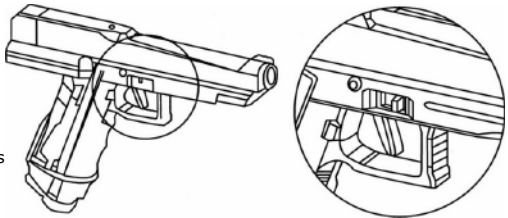
GARANTIE

Les produits Tiberius Arms sont assemblés avec les meilleurs matériaux et conçus pour apporter une performance sans problème. Bien entendu, Tiberius Arms garantie ce produit contre les malfaçons des matériaux et la main d'œuvre pour une durée d'1 an à partir de la date d'achat originale. Toutes modifications non autorisées, altérations, négligences ou abus de ce produit annule la garantie. Cette garantie s'applique seulement aux pièces et mains d'œuvres pour la réparation complète du produit. Chez Tiberius Arms nous sommes fière de nos produits et services. N'hésitez pas à nous contacter pour la moindre questions.

SECURITE

Le cran de sûreté est logé dans une fenêtre au-dessus de la détente, et est accessible des 2 côtés du lanceur.

Lorsque la fenêtre de sécurité est rouge, la détente est débloquée et le lanceur peut tirer. Lorsqu'elle est noire, la détente est bloquée et le lanceur ne peut plus tirer.

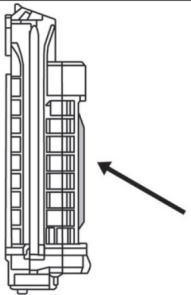


CHARGEMENT DES BILLES

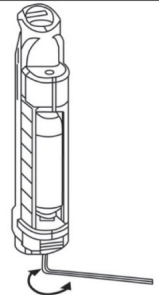
1. Enfoncez le poussoir de bille à fond.	2. Tournez pour bloquer le poussoir en position basse.	3. Chargez les billes calibre 68 depuis le haut.
4. Laissez le poussoir de billes en position bloquée en bas. Il se relâchera automatiquement à l'insertion dans le lanceur.		

CHARGEMENT DU CO2

1. Placer la cartouche de Co2 12gr dans le chargeur comme sur l'image



2. Visser rapidement avec une clé Allen 3/16 (incluse dans la boîte) jusqu'à ce que la cartouche soit percée et maintenue. Vous entendrez un petit échappement d'air juste avant sa maintenance correcte.



NOTE : sur le fond du chargeur se trouve un compteur permettant de connaître le nombre de recharge effectué en billes

MISE EN PLACE CHARGEUR

Orienter le chargeur comme montrer et pousser le **fermeture** dans la poignée jusqu'au clic et blocage en position.

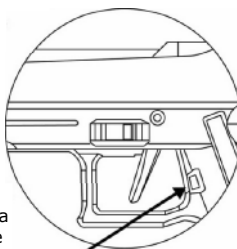
IMPORTANT : Si le chargeur ne s'insère pas à la 1^{ère} tentative, sortez le **complètement** et réinsérez-le.



LIBERER LE CHARGEUR

Diriger le canon à l'opposé de vous, presser le bouton de déblocage du chargeur à gauche de la poignée.

Lorsqu'il y a du CO2 dans la cartouche, le chargeur s'éjectera de la poignée. Si la cartouche est vide, vous devez saisir le chargeur pour le sortir de la poignée.



REGLAGE DE LA VELOCITE

1. Insérer une clé Allen 3/16 comme montré.
2. Pour augmenter la vitesse, tourner dans le sens horaire. Pour réduire la vitesse, tourner dans le sens antihoraire.
3. Tirer une fois pour vider la chambre après chaque ajustement, ensuite mesurer la vitesse au second tir.

Conseil de sécurité: Toujours mesurer la vitesse du marqueur avant de jouer au paintball. Ne jamais tirer avec une vitesse supérieure à 300 fps (91,44 m/s).

Vitesse recommandée : 270 fps.

REGLAGE DE LA SOUPE DE DECHARGE

IMPORTANT : la soupape de décharge n'est pas réglée d'usine – vous devez le faire vous-même

1. Régler la vitesse comme décrite dans la section **REGLAGE DE VELOCITE**.
2. Insérer une clé Allen 3/16 et tourner dans le sens antihoraire jusqu'à ce que vous entendiez une fuite d'air par le trou.
3. Donner un ¼ de tour dans le sens horaire. La soupape de décharge purgera l'excédent d'air si la vitesse dépasse d'environ 20 fps au dessus de la vitesse de réglage. (Par exemple, si la vitesse est réglée à 270 fps, la soupape de décharge purgera l'excédent d'air à 290 fps)

Conseil de sécurité : toujours régler la soupape de décharge avant de jouer au paintball

AVERTISSEMENT : si la soupape de décharge s'ouvre, ne tirer pas. La pression est trop haute. Ejectez le chargeur et baissez la vitesse avant de continuer de jouer.

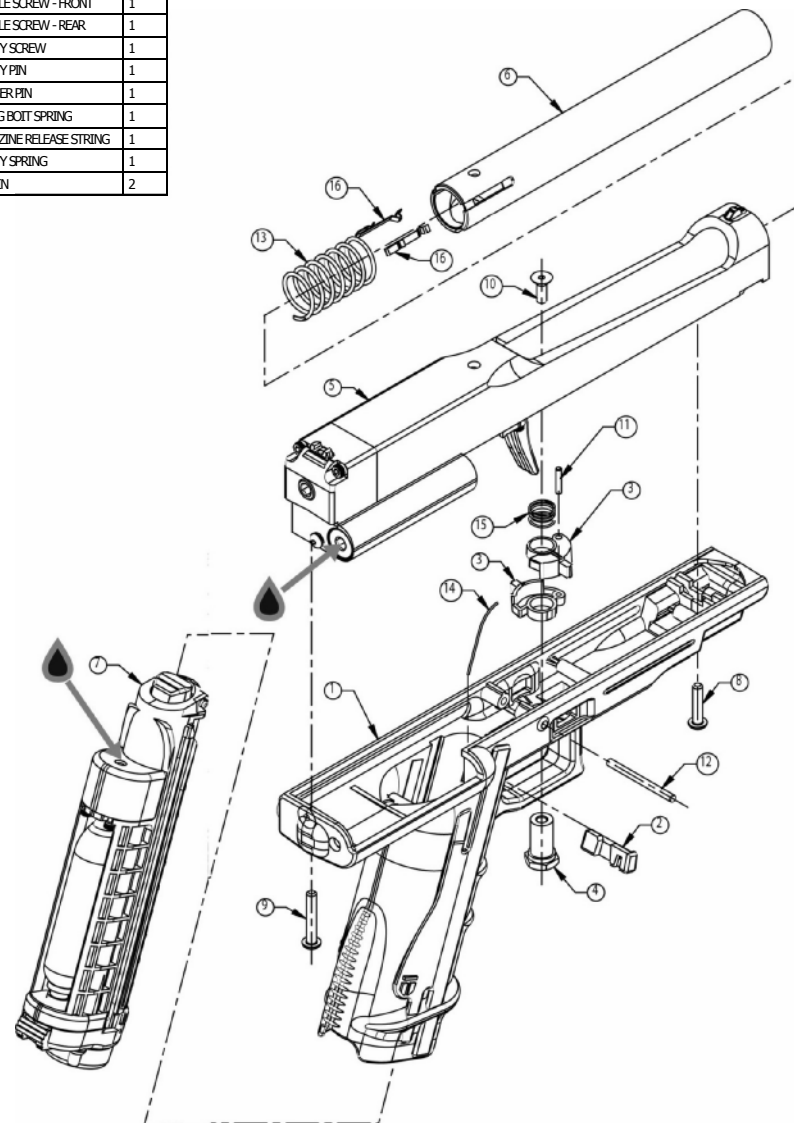


TIBERIUS 8

ITEM NO.	DESCRIPTION	QTY.
1	HANDLE ASSEMBLY	1
2	MAGAZINE RELEASE BUTTON	1
3	SAFETY	2
4	SAFETY BUSHING	1
5	GUN BODY ASSEMBLY	1
6	BARREL	1
7	MAGAZINE ASSEMBLY	1
8	HANDLE SCREW - FRONT	1
9	HANDLE SCREW - REAR	1
10	SAFETY SCREW	1
11	SAFETY PIN	1
12	TRIGGER PIN	1
13	FIRING BOIT SPRING	1
14	MAGAZINE RELEASE STRING	1
15	SAFETY SPRING	1
16	NUBBIN	2

Toujours s'assurer que les rétenteurs de billes « nubbins » (16) sont en place après le démontage du canon.

Pour démonter, dévisser les vis (9) et (8). Enlever d'abord le canon afin de dévisser la vis (10). Enlever la goupille (12) placée vers la sécurité. Tirez le corps du lanceur hors de la poignée verticalement, en commençant par le nez.



DEMONTAGE DU CANON

IMPORTANT: Avant de suivre les instructions suivantes, enlevez le chargeur. Pointez le lanceur dans une direction sûre et tirez jusqu'au dégazage complet.

1. Enlevez le chargeur.
2. Pour enlever le canon, pressez l'avant du canon (paume ou pouce), tournez dans le sens antihoraire et relâchez. Le canon est poussé à l'extérieur par un ressort.



ENTRETIEN

IMPORTANT: Avant de suivre les instructions suivantes, enlevez le chargeur. Pointez le lanceur dans une direction sûre et tirez jusqu'au dégazage complet.

Pour des performances optimum, appliquez les instructions suivantes tous les mois:

1. Placer 3 gouttes d'huiles entre la relâche de détente et le rotateur de détente.
2. Placer 3 gouttes d'huile dans le trou de réglage de la vitesse.
3. Placer 2 gouttes d'huiles dans chacune des ouvertures de flux d'air de la culasse.
4. Placer une goutte d'huile sur le joint CO2 présent en tête de la soupape CO2 du chargeur.

NOTE: Regardez le symbole de goutte d'huile sur les diagrammes des pièces.



DEPANNAGE TIBERIUS T8

IMPORTANT: Avant de suivre les instructions suivantes, enlevez le chargeur. Pointez le lanceur dans une direction sûre et tirez jusqu'au dégazage complet.

Le lanceur est sous pression et ne fuit pas, mais ne tire pas

Le réglage de la vitesse est peut-être trop bas. Il doit être augmenté pour que le marqueur puisse fonctionner.

La culasse n'a peut-être pas été poussée en avant après le remontage du corps du régulateur et le corps du lanceur. Démontez, enlevez le canon et pousser la culasse vers l'avant avant de remonter l'ensemble.

Le gaz fuit par le canon

La culasse peut être coincée en position avant. Insérez une tige dans le canon et poussez la culasse pour la libérer.

Le joint de chambre est peut-être sorti de son logement. Dans ce cas, vous le trouverez certainement dans la culasse. Assurez-vous que la rainure de la chambre de ce joint est propre, ensuite remettez le joint en place.

Le gaz fuit à l'arrière, entre la poignée plastique et le corps en métal

Le joint (12) entre le régulateur et le raccord CO2 (5) est peut-être manquant, endommagé ou pas en place. Remplacez-le. (Voir schéma régulateur)

La vis (9) à l'arrière du lanceur est peut-être manquante. Démontez pour remettre en place le joint. Remonter et s'assurer du serrage de la vis. (Voir schéma du corps)

Tir double ou rapide

Le Sear est peut-être usé. Remplacez-le.

La pression est peut-être trop basse. Essayez avec une cartouche de CO2 12gr neuve.

Le régulateur est peut-être réglé trop bas. Augmentez simplement la vitesse.

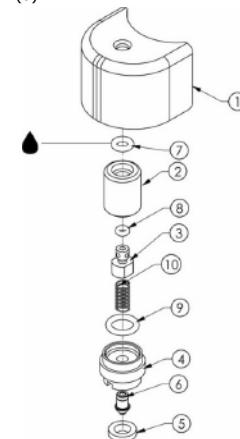
La détente ne revient pas

Remplacer le ressort de détente.

CARTER DE SOUPE CO2

ITEM NO.	DESCRIPTION	QTY.
1	CO2 VALVE HOUSING	1
2	CO2 VALVE BUSHING	1
3	CO2 VALVE	1
4	CO2 PUNCTURE BODY	1
5	CO2 SEAL	1
6	CO2 PUNCTURE TIP	1
7	CO2 HOUSING O-RING	1
8	CO2 VALVE O-RING	1
9	CO2 BUSHING O-RING	1
10	CO2 VALVE SPRING	1

Insérer le ressort (10) dans la soupape CO2 (3) et autour de la pointe de perçage CO2 (6).



ITEM NO.	DESCRIPTION	QTY.
1	AIR CMAMBER STOCK ABSORBER	1
2	END CAP - MR	1
3	PIN CATCH-END CAP	1
4	PIN CATCH KNOB - END CAP	1
5	AIR CHAMBER - MR	1
6	RELIEF VALVE - MR	1
7	FIRING BOLT - MR	1
8	FIRING PIN - MR	1
9	RELIEF VALVE SOCKET SET SCREW	1
10	FIRING BOLT SET SCREW	1
11	AIR CMAMBER CAP O-RING	1
12	RELIEF VALVE O-RING	1
13	AIR CHAMBER OD O-RING	1
14	STOCK SLIDE STOP	1
15	RELIEF VALVE SPRING	1
16	SPRING - PIN CATCH	1
17	REGULATOR SEALING SCREWS	2
18	REGULATOR SEALING O-RING	2

DIAGRAMMES DES PIECES TIBERIUS ARMS

ITEM NO.	DESCRIPTION	QTY.
1	TRIGGER	1
2	TRIGGER COVER	1
3	STAR	1
1	ROTATOR	1
5	RELEASE	1
6	PUSH ROD	1
7	REGULATOR ASSEMBLY	1
8	TRIGGER COVER SCREWS	2
9	PUSH ROD RETAINER	1
10	REGULATOR BODY PINS	3
11	PUSH ROD PIN	2
12	SEAR SPRING	1
13	TRIGGER RETURN SPRING	1*
14	RELEASE SPRING	1
15	ROTATOR SPRING	1
16	TRIGGER TORSION SPRING	1*

* le modèle contient l'un ou l'autre ressort 13 ou 16

This diagram shows an exploded view of a mechanical assembly. The components are numbered as follows:

- 1**: A rectangular base plate with a handle on the right side.
- 2**: A long, thin rectangular plate with two circular holes at each end.
- 3**: A small circular component, possibly a washer or a small pulley.
- 4**: A small rectangular block.
- 5**: A small rectangular block, similar to 4 but with a different shape.
- 6**: A long, thin rectangular plate with a curved end.
- 7**: A large rectangular block with a circular hole on the right side.
- 8**: A small circular component, possibly a washer or a small pulley.
- 9**: A small circular component, possibly a washer or a small pulley.
- 10**: A small rectangular block.
- 11**: A small rectangular block.
- 12**: A small rectangular block.
- 13**: A small rectangular block.
- 14**: A small rectangular block.
- 15**: A small rectangular block.
- 16**: A small rectangular block.

The diagram illustrates the assembly of these components into a single unit. The components are arranged in a way that shows their relative positions and how they fit together. The exploded view is used to show the relationship between the parts and how they are assembled.

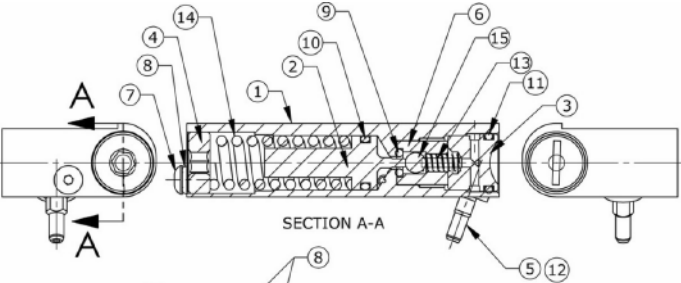
REGULATEUR

ITEM NO.	DESCRIPTION	QTY.
1	REGULATOR BODY	1
2	REGULATOR SPRING PAD	1
3	REGULATOR END SCREW	1
4	REGULATOR ADJUSTER	1
5	CO2 STEM	1
6	REGULATOR VALVE SLEEVE	1
7	REGULATOR SEALING SCREWS	3
8	REGULATOR SEALING O-RING	3
9	REG VALVE SLEEVE O-RING	1
10	REG SPRING PAD O-RING	1
11	REG END SCREW O-RING	1
12	CO2 STEM O-RING	1
13	REGULATOR VALVE SPRING	1
14	REGULATOR SPRING	1
15	REGULATOR VALVE BALL	1

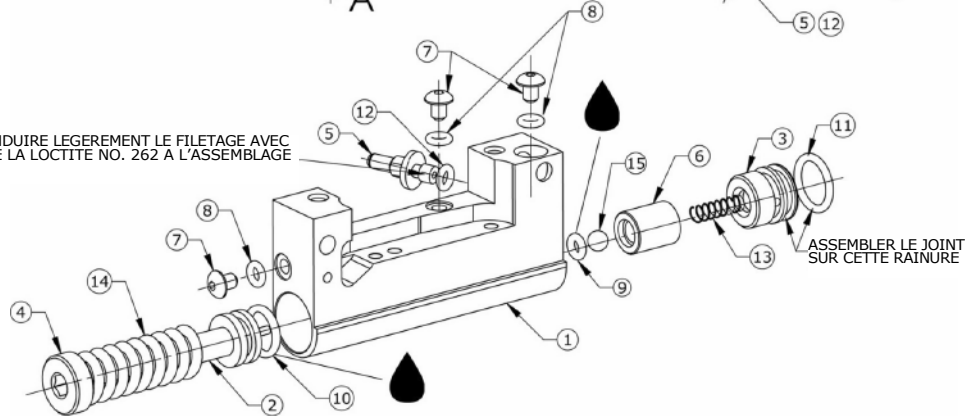
Tourner la vis du régulateur(4) de six tours depuis la position affleurant avec le corps du régulateur. Ceci apporte typiquement une vélocité proche de 280 fps. Toujours tester au chronographe cependant.

NOTE: Si la vis du régulateur n'est pas serré assez, le lanceur ne sera pas en pression.

Placer la bille (15) dans la douille du régulateur (6) et le joint (9) au sommet de la douille de soupape du régulateur. Monté ainsi, à l'insertion de la douille du régulateur, la bille et le joint ne doivent pas tomber. Placer le ressort (13) dans le trou à l'arrière de la douille du régulateur et fermer avec la vis du régulateur (3)



ENDUIRE LEGEREMENT LE FILETAGE AVEC DE LA LOCTITE NO. 262 A L'ASSEMBLAGE



ASSEMBLER LE JOINT SUR CETTE RAINURE

CHARGEUR

ITEM NO.	DESCRIPTION	QTY.
1	MAGAZINE BODY	1
2	MAGAZINE BOTTOM	1
3	BALL PUSHER	1
4	CO2 BASE SCREW	1
5	MAGAZINE COUNTER	1
6	RETAINER PIN CAP	2
7	CO2 VALVE ASSY	1
8	MAGAZINE SCREWS	2
9	CO2 VALVE SCREWS	2
10	MAG COUNTER SCREW	1
11	MAG BALL RETAINER PIN	1
12	MAGAZINE SPRING	1
13	MAG BALL RETAINER SPRING	1
14	MAG COUNT RETN. SPRING	1

Les vis (8 & 9) doivent être enlevé afin d'accéder au carter (7) de soupape CO2.

